

**Cestovní zpráva ze zahraniční pracovní cesty
do Ismaningu, Německo
na Školení GeoMedia WebMap Enterprise v. 6 ve dnech 23.-
25.4.2008**

1. Úvodní informace

- a) Organizace vysílající pracovníka VÚGTK

- b) Termín a místo pracovní cesty, 23.-25.4.2008

- c) přesné znění názvu akce Školení GeoMedia WebMap Enterprise v. 6

- d) Úkoly
 - 1. Účast na školení GeoMedia WebMap Enterprise v. 6
 - 2. Vymezení Enterprise řešení a jeho využití pro mobilní řešení
 - 3. Sledování možností kreslení v internetu pomocí GeoMedia WebMap Enterprise v. 6
 - 4. Navázání mezinárodních kontaktů

- e) Počet výtisků cestovní zprávy (rozdělovník) 2 x krát: 1 x knihovna, 1 x účastník cesty

- f) Účastníci cesty Ing. Tomáš Cajthaml

- g) Datum zpracování zprávy 20.5.2008

- h) Schválení cestovní zprávy

2. Časový přehled cesty

23.4.2008 - Odjezd z Prahy a příjezd do Ismaningu ve večerních hodinách

24.4.2008 - Úvodní den školení GeoMedia WebMap Enterprise

25.4.2008 - Závěrečný den školení a příjezd do Prahy

3. Program - projednávané otázky

Školení GeoMedia WebMap Enterprise 6.0

4. Průběh pracovní cesty - obsah zajímavých příspěvků, osoby se kterými bylo jednáno

- Platforma GeoMedia WebMap je řešení, které slouží k vizualizaci a analýze geodat ve webovém prostředí. Toto řešení slouží zejména ke: generování map ve vektorovém a rastrovém formátu, renderování map v SVG (Scalable Vector Graphics) formátu, generování SQL dotazů a prohlížení informací dostupných v mapě, vytváření tematických map. Celé řešení neslouží jen k samotnému publikování a vizualizaci geodat v prostředí internetu, nýbrž také k jejich sdílení mezi různými správci a datovými sadami. K tomu slouží tzv. webové služby. Webové služby založené na standardech Open Geospatial Consortium (OGC™) a konsorcia W3C (World Wide Web Consortium). Je nutné zdůraznit podporu formátu GML - OpenGIS® Geography Markup Language, který slouží také k výměně geodat. Tento formát může být součástí specifikace webové služby nebo může sloužit jako klasický výměnný formát mezi desktopovými klienty. Základním formátem GeoMedia WebMap Enterprise 6.0 je formát společnosti Adobe - SVG. SVG (může být prohlíženo jak v prohlížeči se zabudovaným SVG prohlížečem, např. Mozilla Firefox, tak i se zabudovaným pluginem Adobe SVG Viewer - např. Microsoft Internet Explorer, Opera). Mimo tohoto formátu GeoMedia WebMap Enterprise 6.0 podporuje generování prostorových dat také ve formátech ActiveCGM vektorový formát, JPEG, GIF a PNG. Přístup k datům pomocí technologie GeoMedia dostupné prostřednictvím GeoMedia WebMap je o standardních vektorových a rastrových formátech a výstupem jsou OGC Web Feature Service (WFS) nebo Web Map Service (WMS), příp. využití výstupů v Geography Markup Language (GML) v rámci WFS. Prostorový katalog umožňuje využití katalogového průzkumníka, import a export katalogových záznamů, spojování katalogových záznamů a Import a export ISO metadat. Platforma GeoMedia obsahuje k editaci metadat několik nástrojů, především pro desktopovou aplikaci GeoMedia a GeoMedia Professional. Dále poskytuje zdarma editor metadat - GeoMedia Catalog Editor (GCE) je volně dostupný nástroj pro vytváření katalogů, záznamů metadat. GCE vytváří geoprostorový metadatový katalog záznamů a ukládá do nich obsah. Je možné metadata vytvářet, editovat, mazat, importovat a exportovat geoprostorové metadatové záznamy jako vlastní uživatelsky definované profily. Nástroj GCE navazuje vývojově u společnosti Intergraph na řadu GeoMedia SMMS, která sloužila ke stejnému účelu v řadě GeoMedia 6 a kterou tento software nahrazuje. Správa katalogů umožňuje: vytvářet databáze pro katalogy za využití šablon (vytvořené pomocí skriptů) pro databáze MS Access, MS SQL a Oracle, připojení k jednotlivému katalogu v módu pro ukládání a editace metadat (R/W), výměnu metadatových záznamů s jinými GeoMedia katalogy užitím exportních a importních funkcí a pomocí výměnného formátu společnosti Intergraph GCE, import katalogových záznamů z výměnných formátů: SEF (GeoMedia SMMS), GCE, TXT (FGDC) a XML (FGDC). GeoMedia WebMap Enterprise 6.0 je potom rozšíření stávající GeoMedia WebMap 6.0 o editační funkce pro kreslení. Řešení je šité na míru internetovým prohlížečům Microsoft Internet Explorer, vyžaduje instalaci pluginu SVG od společnosti

Adobe. Řešení GeoMedia WebMap Enterprise 6.0 je produktem německé pobočky společnosti Intergraph a je nástupcem předchozí verze GeoMedia WebMap Professional XXL 5.2. Celé řešení v současnosti podporuje jen vybrané jazykové sady a vyžaduje si další vývoj a úpravy. Pro základní nasazení a demonstraci vybraných aplikací však plně postačuje již nyní a jedná se o jednu z unikátních softwarových aplikací na světě.

6. Technická dokumentace - přiložit nebo odkaz, kde lze nalézt

http://www.intergraph.com/literature/geomedia_webmap.pdf

7. Závěry z cesty a doporučení na využití poznatků

Zkušenosti a poznatky ze setkání promítnout do úkolů RT na rok 2008 a 2009 (zvláště pro ČÚZK).

8. Seznam příloh

Zprávu zpracoval:

Ing. Tomáš Cajthaml

Zdiby 20.5.2008